

0 INHOUD

0.1 Voorwoord

0.2 Inhoudsopgave

1 ONTPOPPEN Deelpersoonlijkheden

1.1 Werkvorm Dierencirkel met maskerspel

1.2 Werkvorm Jantje lacht en Jantje huult. Voice Dialogue met omkeerpoppen

1.3 Werkvorm De Ikken. Tuinieren met deelpersoonlijkheden

2 ER GAAT GEEN BELLETJE RINKELEN Deelpersoonlijkheden en symbolen

2.1 Sprookjes en deelpersoonlijkheden

2.2 Dramadriehoek/winnaarsdriehoek

2.3 Werkvorm Sprookjesgezichten

2.4 Werkvorm Van de visser en zijn hebberige vrouw. Vlakfiguren papiertheater

2.5 Werkvorm Stop motion animatie

2.6 Werkvorm Variaties op sprookjes met tafelpoppetjes

3 DE HELE SANTEMEKRAAM Deelpersoonlijkheden en mythen

3.1 Werkvorm Griekse mythen. De Minotaurus, maskerspel

3.2 Totemdieren en deelpersoonlijkheden

3.3 Werkvorm Totempaal

4. VERTELLEN IN GEUREN EN KLEUREN Vertellen met extra's

4.1 Werkvorm Vertellen met een smartlap

4.2 Werkvorm Eenvoudige poppen-extra's

5 KIJK EENS IN DE POPPETJES VAN MIJN OGEN Poppenspel in 1-op-1 situaties

5.1 Werkvorm Vingerpoppen

5.2 Werkvorm Pop-up poppen

5.3 Werkvorm Liedjeskleed

5.4 Werkvorm Troostpoppen

6 DE TOUWTJES IN HANDEN NEMEN Spelen met poppen

6.1 Warming up spelen met poppen

6.2 Werkvorm Leve de pop! De levende pop

6.3 Werkvorm Spelen op de verteltafel

7 POP ART Poppen maken

7.1 Werkvorm Wenspoppen

7.2 Werkvorm Poppen in hun element. De 4 elementen en poppenvormen

7.3 Werkvorm Veerkrachtig

8 OP DEN DUUR KLEEFT HET MASKER AAN HET VEL Maskers

8.1 Warming up bij het maken van een masker

8.2 Warming up bij het spelen van een masker

8.3 Werkvorm Zo fijn als gemalen poppenstront. Neutraal masker

8.4 Werkvorm Buitenkant/Binnenkant

9 OP VERHAAL KOMEN Verhalen maken

9.1 Werkvorm Een 6-stappen-verhaal maken met verhalenkaarten

9.2 Werkvorm Geleid verhaal.

10 WAT ZULLEN DIE POPPEN VROLIJK ZIJN Tien eenvoudige werkvormen voor verschillende settings

10.1 HET IJS BREKEN Twee instant-poppen voor een eerste contact

10.2 OP EEN VOETSTUK PLAATSEN Diverse standaardjes voor papieren tafelpoppen

10.3 EEN HELD OP SOKKEN Speelgoedvoorstelling met een anti-held in de hoofdrol

10.4 IEMAND DE OREN WASSEN Poppen van wergwerp-washandjes

10.5 EEN SCHEET IN EEN FLES Nieuwe situaties vooraf trainen met flessenpoppen

10.6 PAPIEREN TIJGER Een marionet van karton maken

10.7 DE HUMEUREN ZIJN VOOR THUIS Stemningspoppenkastje

10.8 TEGEN JE EIGENSCHIM VECHTEN Eenvoudig schimmenspel

10.9 EEN JANUSKOP HEBBEN Stokpoppen om met 2 monden te spreken

10.10 HIERMEE IS DE KOUS AF Instant-pop van een kous

11 OPPERDEPOP! Nawoord